

**государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области
основная общеобразовательная школа имени дважды Героя Советского Союза А.А. Губарева
с.Гвардейцы муниципального района Борский Самарской области**

Рассмотрено:
на заседании методического
объединения
Протокол №1
от 29.08.2024г.
Руководитель МО: _____

Согласовано:
Ответственный
за учебную работу

Л.А.Гусейнова
от 29.08.2024г.

Утверждаю:
Директор ГБОУ ООШ
с.Гвардейцы

Е.Ю Кочеткова
Приказ №1-од
от 30.08.2024г.

**Рабочая программа по
направлению «Информационная культура»
«Основы логики и алгоритмики»
для 2 класса**

с. Гвардейцы
2024г

Пояснительная записка.

Рабочая программа внеурочной деятельности «Основы логики и алгоритмики» по информационной культуре составлена на основе Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования, Основной образовательной программы начального общего образования ГБОУ ООШ с.Гвардейцы на 2024-2025 учебный год, Рабочей программы курса внеурочной деятельности «Основы логики и алгоритмики» для 1-4 классов.

Программа рассчитана на 34 часа в год.

Периодичность занятий – 1 час в неделю.

Планируемые результаты изучения курса.

К концу обучения во 2 классе по курсу обучающиеся научатся:

Цифровая грамотность:

- различать аппаратное обеспечение компьютера: микрофон, камера, клавиатура, мышь, монитор, принтер, наушники, колонки, жёсткий диск, процессор, системный блок;
- иметь представление о программном обеспечении компьютера: программное обеспечение, меню «Пуск», меню программ, кнопки управления окнами;
- иметь базовые представления о файловой системе компьютера (понятия «файл» и «папка»).

Теоретические основы информатики:

- правильно использовать понятия «информатика» и «информация»;
- различать органы восприятия информации;
- различать виды информации по способу восприятия; использовать понятие «носитель информации»;
- уметь определять основные информационные процессы: хранение, передача и обработка;

- уметь работать с различными способами организации информации: таблицы, схемы, столбчатые диаграммы;
- знать виды информации по способу представления;
- уметь оперировать логическими понятиями;
- оперировать понятием «объект»;
- определять объект по свойствам;
- определять истинность простых высказываний;
- строить простые высказывания с отрицанием.

Алгоритмы и программирование:

- определять алгоритм, используя свойства алгоритма;
- использовать понятия «команда», «программа», «исполнитель»;
- составлять линейные алгоритмы и действовать по алгоритму;
- осуществлять работу в среде формального исполнителя.

Информационные технологии:

- создавать текстовый документ различными способами;
- набирать, редактировать и сохранять текст средствами стандартного текстового редактора;
- знать клавиши редактирования текста;
- создавать графический файл средствами стандартного графического редактора;
- уметь пользоваться основными инструментами стандартного графического редактора: заливка, фигуры, цвет, ластик, подпись, кисти.

Содержание учебного курса

Цифровая грамотность

Устройства компьютера: микрофон, камера, клавиатура, мышь, монитор, принтер, наушники, колонки, жёсткий диск, процессор,

системный блок. Программное обеспечение. Меню «Пуск», меню программ, кнопки управления окнами. Файлы и папки.

Теоретические основы информатики

Информатика и информация. Понятие «информация». Восприятие информации. Органы восприятия информации. Виды информации по способу восприятия. Носитель информации. Хранение, передача и обработка как информационные процессы. Способы организации информации: таблицы, схемы, столбчатые диаграммы. Представление информации. Виды информации по способу представления. Введение в логику. Объект, имя объектов, свойства объектов. Высказывания. Истинность простых высказываний. Высказывания с отрицанием.

Алгоритмы и программирование

Определение алгоритма. Команда, программа, исполнитель. Свойства алгоритма. Линейные алгоритмы. Работа в среде формального исполнителя. Поиск оптимального пути.

Информационные технологии

Стандартный текстовый редактор. Набор текста. Создание и сохранение текстового документа. Клавиши редактирования текста. Редактирование текста. Стандартный графический редактор. Создание и сохранение графического файла. Основные инструменты стандартного графического редактора: заливка, фигуры, цвет, ластик, подпись, кисти.

Тематическое планирование

Номер п/п	Тема занятия	Кол-во часов
Раздел 1. Теория информации (5 ч)		
1-5	Информация и информационные процессы	5
Раздел 2. Устройство компьютера (5 ч)		
6-7	Компьютер — универсальное устройство обработки	2

	данных	
8-10	Программы и данные	3
Раздел 3. Текстовый редактор (6 ч)		
11-16	Текстовые документы	6
Раздел 4. Алгоритмы и логика (5 ч)		
17-18	Элементы математической логики	2
19-21	Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции	3
Раздел 5. Графический редактор (7 ч)		
22-28	Компьютерная графика	7
Раздел 6. Систематизация знаний (6 ч)		
29-34	Систематизация знаний	6