
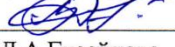


государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области
основная общеобразовательная школа с.Гвардейцы
муниципального района Борский Самарской области


Рассмотрено:
на заседании методического
объединения

Протокол № 1
от «27» 08 2020 г.
Руководитель МО: 

Согласовано:
Ответственный
за учебную работу


Л.А.Гусейнова
от «01» 09 2020 г.

Утверждаю:
Директор ГБОУ ООШ
с.Гвардейцы


Т.Г.Ретинская
от «01» 09 2020 г.



**Рабочая учебная программа
по технологии
для 3 класса.**

1 час в неделю (всего 34 часа)

с. Гвардейцы
2020 г.

Пояснительная записка

Рабочая программа по технологии для 3 класса составлена на основе [Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования](#), Основной образовательной программы начального общего образования ГБОУ ООШ с.Гвардейцы на 2020-2021 учебный год, Примерной рабочей программы начального общего образования «Технология» авторов Е.А. Лутцевой, Т.П. Зуевой.

Рабочая программа рассчитана на 34 часа в год (1 час в неделю).

Планируемые предметные результаты освоения учебного предмета.

1. Общекультурные и общетрудовые компетенции.

Основы культуры труда. Самообслуживание.

Учащийся будет знать о:

- характерных особенностях изученных видов декоративно-прикладного искусства;
- профессиях мастеров прикладного искусства (в рамках изученного).

Учащийся будет уметь:

- узнавать и называть по характерным особенностям образцов или по описанию изученные и распространённые в крае ремёсла;
- соблюдать правила безопасного пользования домашними электроприборами (светильниками, звонками, теле- и радиоаппаратурой).

2. Технология ручной обработки материалов. Основы художественно-практической деятельности.

Учащийся будет знать:

- названия и свойства наиболее распространённых искусственных и синтетических материалов (бумага, металлы, ткани);
- последовательность чтения и выполнения разметки развёрток с помощью чертёжных инструментов;
- линии чертежа (осевая и центровая);
- правила безопасной работы канцелярским ножом;

- косую строчку, её варианты, назначение;
- несколько названий видов информационных технологий и соответствующих способов передачи информации (из реального окружения учащихся).

Учащийся будет иметь представление о:

- композиции декоративно-прикладного характера на плоскости и в объёме;
- традициях канонов декоративно-прикладного искусства в изделиях.

Учащийся будет уметь (под контролем учителя):

- читать простейший чертёж (эскиз) развёрток;
- выполнять разметку развёрток с помощью чертёжных инструментов с опорой на чертёж (эскиз);
- подбирать и обосновывать наиболее рациональные технологические приёмы изготовления изделий;
- выполнять рицовку;
- оформлять изделия и соединять детали строчкой косого стежка и её вариантам
- находить и использовать дополнительную информацию из различных источников (в том числе из Интернета);
- решать доступные технологические задачи.

3. Конструирование и моделирование.

Учащийся будет знать:

- простейшие способы достижения прочности конструкций.

Учащийся будет уметь:

- конструировать и моделировать изделия из разных материалов по заданным техническим, технологическим и декоративно-художественным условиям;
- изменять конструкцию изделия по заданным условиям;
- выбирать способ соединения и соединительный материал в зависимости от требований конструкции.

4. Практика работы на компьютере.

Учащийся будет знать:

- названия и назначение основных устройств персонального компьютера для ввода, вывода и обработки информации;
- основные правила безопасной работы на компьютере.

Учащийся будет иметь общее представление о:

- назначении клавиатуры, приёмах пользования мышью.

Учащийся будет уметь (с помощью учителя):

- включать и выключать компьютер;
- пользоваться клавиатурой (в рамках необходимого для выполнения предъявляемого задания);
- выполнять простейшие операции над готовыми файлами и папками (открывать, читать);
- работать с ЭОР (электронными образовательными ресурсами), готовыми материалами на электронных носителях (CD, DVD): активация диска, чтение информации, выполнение предложенных заданий, закрытие материала и изъятие диска из компьютера.

Содержание программного материала

Информационная мастерская (3 часа)

Вспомним и обсудим! Знакомимся с компьютером. Компьютер - твой помощник. Проверим себя.

Мастерская скульптора (6 часов)

Как работает скульптор? Скульптура разных времён и народов. Статуэтки. Рельеф и его виды. Как придать поверхности фактуру и объём?

Мастерская рукодельницы (8 часов)

Вышивка и вышивание. Строчка петельного стежка. Пришивание пуговиц. Подарок малышам «Волшебное дерево» История швейной машины. Секреты швейной машины. Футляры. Проверим себя. Подвеска.

Мастерская инженеров- конструкторов, строителей, декораторов (12 часов)

Строительство и украшение дома. Объём и объёмные формы. Развёртка. Подарочные упаковки. Декорирование (украшение) готовых форм.

Конструирование из сложных развёрток. Модели и конструкции. Парад военной техники. Наша родная армия. Художник-декоратор. Филигрань. Художественные техники из креповой бумаги.

Мастерская кукольника (5часов)

Может ли игрушка быть полезной. Театральные куклы-марионетки. Игрушка из носка. Игрушка-неваляшка. Что узнали, чему научились.

Тематическое планирование

№ урока	Тема урока	Кол-во часов
	Информационная мастерская(3ч.)	
1.	Вспомним и обсудим	1
2.	Знакомимся с компьютером	1
3.	Компьютер- твой помощник. Проверим себя	1
	Мастерская скульптора(6ч.)	
4.	Как работает скульптор.	1
5.	Скульптор разных времен и народов.	
6.	Статуэтки	1
7.	Рельеф и его виды.	1
8.	Как придать поверхности фактуру и объем.	
9.	Конструируем из фольги. Проверим себя	1
	Мастерская рукодельницы (8ч.)	
10.	Вышивка и вышивание.	1
11.	Строчка петельного стежка.	1
12.	Пришивание пуговиц.	1
13.	Подарок малышам.	1
14.	История швейной машины.	1
15.	Секреты швейной машины.	1
16.	Футляры.	1
17.	Подвеска. Проверим себя.	1

	Мастерская инженеров- конструкторов, строителей, декораторов (12ч.)	
18.	Строительство и украшение дома.	1
19.	Объем и объемные формы. Развёртка.	1
20.	Подарочные упаковки.	1
21.	Декорирование объемных форм.	1
22.	Конструирование из сложных разверток.	1
23.	Модели и конструкции.	1
24.	Парад военной техники.	1
25.	Наша родная армия.	1
26.	Художник декоратор.	1
27.	Филигрань и квиллинг.	1
28.	Изонить.	1
29.	Художественные техники из креповой бумаги. Проверим себя.	1
	Мастерская кукольника. (5ч)	
30.	Что такое игрушка	1
31.	Театральные куклы. Марионетки.	1
32.	Игрушки из носка.	1
33.	Игрушка-неваляшка.	1
34.	Проверим себя	1